

Filly's Finest Beerpong Open - Turnier 2024 Regelwerk

Allgemeines:

1. **Kein Pusten! Kein "Roll Back"!**
2. **Kein Balls Back!**
3. **Keine Trickshots**
4. **Die Becher müssen gleichmäßig befüllt werden.**

Werfen:

1. Werfen immer mit Ellbogen HINTER der Tischkante
2. Direktwurf kann nicht geblockt werden
3. Aufprallwurf kann mit der Hand weggeschlagen werden
4. Ein Aufprallwurf zählt bei Treffer 2 Becher! Egal wie viele Becher berührt wurden.
5. Direktwurf kann HINTER der Tischkante gefangen werden und kostet einen Strafbecher für das Team, welches gerade mit dem Werfen dran ist
6. Im Falle, dass der Ball zuerst den Gegner trifft (der z.B. hinter dem Tisch steht) und danach im Becher landet, zählt dies als Treffer
7. Sobald es zu Beginn einer Runde 1v1 Becher steht, darf nicht mehr gefangen werden

Treffer:

1. Jeder Becher der getroffen wurde muss SOFORT NACH der Runde getrunken werden. Auch der eigene Teampartner muss den Becher ausgetrunken haben, bevor man wirft
2. Treffen beide in denselben Becher, werden 3 getrunken (Auswahl der Treffenden)

Fangen:

1. Fangen NUR hinter der Tischkante, bei Direktwurf
2. Wenn gefangen wurde, sucht man sich einen Becher beim Gegner aus, der von diesen getrunken werden muss

Zusammenstellen:

1. Ab einer Becheranzahl von 6 (oder weniger) darf der Gegner 2-mal nach Belieben zusammenstellen
2. Zusammenstellen erst nach Beendigung der Runde
3. Becher, welche durch Würfe hinter die angeklebte Linie rutschen, müssen sofort wieder angepasst werden (Nach vorne geschoben werden)

Strafen:

1. Bei offensichtlichem Überschreiten der Tischkante mit dem Ellenbogen, sollte der Wurf wiederholt werden / ist ungültig (eigenes Ermessen / Schiedsgericht)
2. Bei versehentlichem Umschmeißen der eigenen Becher, sind diese verloren
3. Beim Umwerfen der gegnerischen Becher, hat dies zur Folge, dass diese wieder ausgestellt werden und befüllt werden müssen (Wasser/Bier).

Konter-Chance:

- Sollte ein Team den letzten Becher des gegnerischen Teams treffen, so bekommt dieses eine "Konter-Chance". Sprich einer oder beide Spieler dürfen noch einmal versuchen einen Becher zu treffen. Gelingt dies, geht das Spiel normal weiter, sofern die gleiche Anzahl an Bechern gekontert wurde.

Sieg:

- Alle Becher des gegnerischen Teams müssen nach Niederlage ausgetrunken werden
- Falls der erste Wurf des Teams das Spiel beendet, hat das gegnerische Team nur einen Konterversuch

Nach dem Sieg müssen die Ergebnisse direkt an die Turnierleitung weitergegeben werden, ansonsten kann der Sieg nicht gewertet werden.

Bei Fragen, gerne auf die Turnierleitung zukommen.